



## FICHA ACTIVIDAD

<b>Título:</b> Conociendo Barasona	
<b>Duración:</b>	<b>Edades:</b>
<b>Lugar (explanada, interior, monte...):</b>	<b>Tipo (gymkhana, agua, nocturno, velada...):</b>
<b>Materiales:</b>	
<b>Descripción:</b> PRESENTACION DE LA CASA, que consistirá en una serie de pruebas que se realizarán una en cada lugar, para que queden claras todas las normas (si es preciso se recordarán éstas a los chavales).  * ENTRADA AL PATIO: "En medio de estas llanuras, del trigo amarillo y de los pájaros cantando, encontramos con el castillo de 'Hogwarts Barasona School', que a todos nos está esperando. Abrimos la verja muy impacientes, y corremos hacia el interior para juntarnos con más aprendices de mago".  * Presentación del HALL: "Estamos en Barasona, el castillo más deseado, todo repleto de mil y una sorpresas. ¡Mirad este precioso y grandísimo salón! ¿Qué os inspira? ¿Quizás una danza personajes mágicos?, ¿o algo más cañero como el bakalao?... ¡No! Seguro que os inspira un baile francés... ¡madame et monsieur! ¡bailad el minué!".  * Presentación del JARDIN: "Llegamos al paraje más exótico dentro del castillo. En este lugar tan pacífico y tranquilo, podemos desde hablar con los árboles al atardecer, hasta cantar al son de las hojas de los abetos, cuando sopla el viento. Esto es la naturaleza y la debemos conservar: El suelo limpio debe estar, ni un papel debéis de tirar, y la ropa después de lavar aquí la debéis colgar. Pero antes de la ropa colgar vosotros la tendréis que lavar, y debajo de esta manguera todos tendréis que pasar". Los chavales tendrán que pasar la prueba siguiente: todos en fila tendrán que esquivar el agua que el monitor echará con la manguera. Ellos deberán seguir al primero de la fila, para el mismo lado. Cuando realizan, el monitor dice: "como la colada tendréis que realizar, al water os he de llevar."  * Presentación del W.C. (sala de la magia negra): Estos son los servicios en los que os tendréis que duchar, y todos en los lavabos la colada tendréis que acabar, y lo bien que os lo vais a pasar, porque el día que os toque, los tendréis que fregar." La prueba que tendrán que realizar será: poner a un chaval en una silla, dándoles instrucciones como si se tratara de una moto en la que están haciendo un viaje y se le ha estropeado; el resto de los chavales sabe de antemano que donde realmente está es en la taza del water.  * Presentación de la COCINA (sala de potajes y potinjes): "Estamos en la cocina, en donde las cocineras nuestra comida van a preparar, y nosotros todos los días nos la comeremos sin rechistar, y como yo sé que a todos la fruta os gusta cantidad, una macedonia debéis preparar". La prueba que deberán realizar es la de pelar fruta para hacer a la noche una macedonia para la cena.	

\* Presentación del COMEDOR: "En esta acogedora sala podremos degustar mil y un manjares que nuestras cocineras van a preparar. Primero comeremos, pero antes tendremos que rezar, y, después de lo dicho, todos a fregar; pero antes esta canción deberemos ensayar".

La prueba consistirá en cantar "por este pan, por todo don...".

\* Presentación del CHAFARIZ: "Estamos en el Chafariz, en donde siempre podéis estar, pero claro, prohibido está que alguien a la fuente se intente lanzar. Para poder salir de aquí una prueba tendréis que realizar: vuestra ropa bordeando y formando un círculo tendréis que colocar; por supuesto que siempre arriba de una a una las prendas os tendréis que quitar, y bajar una para poderla colocar".

La prueba es que, en la puerta del Chafariz, cada uno del grupo se quitará una prenda, la bajará y la unirá a las de los otros del grupo para formar un círculo. Esto se hará en orden sucesivamente y de uno en uno.

\* Presentación de la SALA DE MONITORES (sala de los grandes conjuros, para hechiceros expertos): "Esta es la sala de monitores, en la que nosotros sólo podemos estar, y donde vosotros no podéis entrar. Así que si necesitáis algún monitor, no os tendréis que preocupar, porque abajo debería estar." Contar un chiste

\* Presentación del BOTIQUÍN (sala de la magia blanca): "En el botiquín de esta casa poco tendríais que entrar, porque sanos y fuertes estos días vamos a pasar. Pero por si acaso alguno se cae que no se le ocurra lloriquear, porque en el botiquín algún monitor os curará".

\* Presentación de las HABITACIONES (sala de hechizos: "En las habitaciones hay que dormir, y así evitaréis que los monitores os tengan que reñir. Hay otras cosas que deberíamos repetir, pero si tenéis imaginación, os será fácil inventar un rap, balada u otra canción, sobre lo que no se pueda hacer en la habitación...Y concluimos ya esta presentación."

**Observaciones:**