



FICHA ACTIVIDAD

| | |
|--|--|
| Título: EL SECRETO DE BARASONA | |
| Duración: | Edades: |
| Lugar (explanada, interior, monte...): | Tipo (gymkhana, agua, nocturno, velada...): |
| Materiales: <u>Material de las pruebas:</u> Prueba 1: TRIVIAL HARRY POTTER <ul style="list-style-type: none">• Hoja con preguntas Prueba 2: JERoglÍFICOS <ul style="list-style-type: none">• 6 sobres con mensaje oculto (será el mismo para todos)• 1 diccionario explicativo• 1 boli Prueba 3: PIEDRAS <ul style="list-style-type: none">• 6 témperas para pintar las piedras• esmalte de uñas oscuro• baldes con agua• 30 piedras (+ ó -) Prueba 4: PÓCIMA MÁGICA <ul style="list-style-type: none">• ingredientes de la pócima• vasos pequeños• conjuro• 1 balde para la pócima Prueba 5: MENSAJES OCULTOS. 5 botellas pequeñas de pucharán <ul style="list-style-type: none">• 5 cajas o recipientes• cosas cerdas (gelatina, harina con agua, bolas de papel, serrín, botellas pequeñas)• 5 mensajes• trapo para limpiar a los chavales Prueba 6: PUZZLE. 4 postales diferentes cortadas en trozos | |
| Material de la estructura del juego STAND 1: puzle, base grande para pegar los trozos del puzle, cola, cartel explicativo de orden de pruebas de cada grupo STAND 2: Refrescos, vasos de plástico, refrescos Tang | |

- Gran cartel de Harry Potter o puzzle de la casa para recortarlo y obtener las piezas para cada prueba, Pinturas de cara

Descripción:

Estructura del juego

En Barasona hay escondido un personaje, y entre todos tendremos que encontrarlo. Para ello nos juntaremos por grupos (6 grupos), y será tarea de todos descubrir al personaje oculto.

El juego consiste en ir superando pruebas. Al superar cada prueba se le dará al grupo un trozo de ese gran puzzle y tendrá que ir al STAND 1 para entregar esa pieza conseguida y así ayudar a todos a descubrir el personaje.

Como cada prueba supone un gran esfuerzo para el grupo, éste deberá reponer fuerzas en el STAND 2, donde habrá preparado un brebaje con doble dosis de vitaminas (serán zumos de diferentes sabores). Cuando hayan conseguido reponer la fuerza suficiente (un txupito cada uno) deberán ir a la siguiente prueba.

Cada grupo llevará un color diferente, que coincidirá con el color de las piezas que el monitor le dará cada vez que supere la prueba.

Tras terminar la prueba, y al entregar el trozo del puzzle deberán beber un vaso de Tang

Explicación de cada prueba:

Prueba 1: TRIVIAL HARRY POTTER

En esta prueba los participantes deberán responder a las siguientes preguntas:

Prueba 2: JEROGLIFICOS

Se les dará un texto con simbología desconocida y una hoja con lo que significa cada símbolo. El texto tendrá oculto un acertijo. Una vez "traducido" el texto, los chavales tendrán que adivinar el acertijo para conseguir el trozo de puzzle correspondiente a esta prueba.

Prueba 3: PIEDRAS PINTADAS

El monitor está en una zona en la que hay 5 piedras pintadas por cada grupo (cada grupo tendrá que buscar las piedras de un mismo color). Se trata de buscar las piedras que corresponden al color de tu grupo. Una vez encontradas las 5 piedras del mismo color, se lavan las piedras en un balde con agua y queda descubierta la letra que hay escrita en cada piedra. Con esas 5 letras tendrán que formar una palabra.

Prueba 4: PÓCIMA MÁGICA

Hacer una pócima y recitar un conjuro. Los chavales irán añadiendo los ingredientes de la pócima a la vez que van indicando al monitor de la prueba lo que echan. Cuando la pócima esté preparada todos juntos tendrán que recitar un conjuro y la prueba estará superada.

Prueba 5: MENSAJES OCULTOS

Se disponen 5 cajas con contenidos cerdos (harina con agua, gelatina...) en cada una de las cuales habrá escondida una pequeña botella (de pacharán, seguro(cena previa)). Han de encontrar la botella y leer el mensaje escondido. Los mensajes serán pistas para descubrir al misterioso personaje de Barasona

(Harry Potter).

Prueba 6: PUZZLE DE HARRY POTTER

La prueba consiste en hacer 4 puzzles diferentes. Las piezas estarán todas mezcladas y tendrán que separarlas y hacer los 4 puzzles.

Observaciones: