



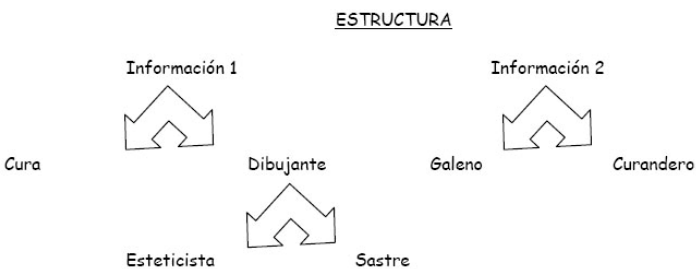
FICHA ACTIVIDAD

Título: Juego de la Burocracia	
Duración:	Edades:
Lugar (explanada, interior, monte...):	Tipo (gymkhana, agua, nocturno, velada...):
Materiales:	

Descripción:

El juego consiste en tener que rellenar un montón de papeles para poder legalizarse en esa aldea medieval o campamento y conseguir el certificado de residencia.

Es un juego diferente a los demás porque no es un juego en grupo sino individual, donde se pone en práctica su capacidad a la hora de jugar.



Cada vez que pasan por cada personaje y tengan los papeles en regla tendrá que pasar por información para ver que ha pasado la prueba que corresponda así que tendrán que firmar de una forma muy original con pintura de dedos dejando su huella dactilar como signo de que está superada esa prueba.

INFORMACION 1	
Tiene	Pide
Formulario 23	Formulario 582
Hora del Galeno	Dibujo
Hora del curandero	Papel del Cura
	Recoge todos los papeles para hacer el carnet de residente
Es una vieja gruñona y todo lo que hace se lo toma con mucha paciencia	

INFORMACION 2	
Tiene	Pide
Formulario 582	Formulario 23
	Revisión del Galeno
	Revisión del curandero
	No sabe que hacer con los papeles una vez rellenados y los manda a Información 1
Es una novata y no sabe que hacer con todos los papeles	

DESCRIPCIÓN DE LOS PERSONAJES

Dibujante del reino

Hace el papel de "mariquita" y cegato. Es una persona que no para de meterse con el aspecto

de los chavales, así que los manda a la esteticista y al modista para que los arreglen un poco. Cuando han pasado por la esteticista y el modista, llega la hora de las fotos, deberán posar de formas graciosas.

Cura

Hace el papel de persona de mal genio, estará en el cuarto de material orando, los tendrá un rato orando o sin contestar a ninguna de sus preguntas. Luego los bombardeará a preguntas, si es posible que no sepan contestar para causarles incertidumbre y desconcierto. También se les puede hablar en latín para ser más originales.

Esteticista

Serán dos y harán el papel de tontas, tendrán que pintar y hacer peinados muy exagerados (cuanto más mejor). Tendréis que ser muy rápidas.

Sastre

Hace el papel de chico fino (en fin mariquita) no para de medir y meterse con los chavales, incordia mucho a la hora de hacerse los trajes.

Curandero

Hace el papel de loso, se olvida muy pronto de lo que le han dicho o ha dicho, hace cosas sin sentido, chilla, ...

Galeno (Médico)

Hace el papel de viejo carca, pasando de todo lo que le dicen. Es una persona mayor, entonces está un poco fastidiado de todo, como por ejemplo sordo...

Observaciones: